

Configurações de registro para SQLMonitor

A geração de log que é controlada pela chave do regdir SQLMonitor diretamente nas máquinas configuradas como Servidores de Aplicação, possuem algumas possibilidades de controle. Segue abaixo as orientações:

1. Criar, na chave "HKEY_LOCAL_MACHINE\SOFTWARE\TEKNISA\Sistemas Integrados Teknisa\WebSrv", um novo valor DWORD de nome "SQLMonitor". Dê um duplo-clique sobre o valor criado e informe um valor entre 1 e 4 (fig.1 abaixo) como "Dados do Valor". Isso liga o monitoramento. Para desligar o monitoramento, basta informar 0 para o valor.

SQLMonitor	Nome do Arquivo
0	<Nome da DLL>_<DATA-YYYYMMDD>_Error.log (gerado quando ocorre erro no acesso ao BD) Exemplo: BIB.dll_20040930_Error.log
1	<Nome da DLL>_<DATA-YYYYMMDD>_Monitor.log Exemplo: BIB.dll_20040930_Monitor.log
2	<Nome da DLL>_<Cod.Operador>_<DATA-YYYYMMDD>_Monitor.log Exemplo: BIB.dll_000000000999_20040930_Monitor.log
3	<Nome da DLL>_<EXE Cliente>_<Cod.Operador>_<DATA-YYYYMMDD>_Monitor.log Exemplo: BIB.dll_Est.exe_000000000999_20040930_Monitor.log
4	<Nome da DLL>_<Máq.Cliente>_<EXE Cliente>_<Cod.Operador>_<DATA-YYYYMMDD>_Monitor.log Exemplo: BIB.dll_Maq-01_Est.exe_000000000999_20040930_Monitor.log

2. Opcionalmente, poderá ser criado, na chave citada no item anterior, um valor de SEQUÊNCIA de nome "SQLMonUser". Como dado desse valor, poderão ser informados um ou mais códigos de operador. Nesse caso o log do SQLMonitor somente será gerado para as operações realizadas pelo(s) operador(es) informado(s). Para informar mais de um operador, os códigos deverão estar separados por ponto-e-vírgula (Ex.: 00000000001;000000000998).

OBS.: DLLs que não tenham sido geradas recentemente podem não possuir a opção descrita no item 2. Nesse caso, o log poderá ser gerado para todos os usuários. Se houver alguma DLL nessa situação, bastará que se providencie uma nova geração para que a mesma possa ser atualizada com as rotinas de log mais recentes.

3. Certifique-se que a DLL que se deseja monitorar não esteja carregada. A alteração da chave do registro somente é verificada pela DLL na carga da mesma. Se uma DLL já está carregada, e a chave é alterada, a DLL deve ser descarregada e carregada novamente para reconhecimento do novo valor da chave de registro.

4. Verifique o diretório apontado pelo valor "TmpFileDir" da chave "HKEY_LOCAL_MACHINE\SOFTWARE\TEKNISA\Sistemas Integrados Teknisa\WebSrv". Nesse diretório será gerado um arquivo texto (veja formato abaixo) onde os comandos SQL executados pela DLL serão listados. Será gerado um arquivo por DLL, máquina cliente (opcional), aplicativo cliente (opcional), operador (opcional), por dia. Quando o arquivo já existir, os comandos serão adicionados ao final, após os comandos previamente gravados.

OBS.: No mesmo diretório apontado pelo valor "TmpFileDir", mesmo quando a chave de registro "SQLMonitor" esteja desligada, as DLL's gerarão um arquivo de log sempre que ocorrer algum erro em qualquer comando de banco de dados (veja formato do arquivo na fig.1 acima, valor 0 da coluna *SQLMonitor*).

5. A configuração dos valores de registro para ativação do monitoramento de comandos SQL nas DLL's pode ser realizada também a partir do CFI.

Para realizar essa configuração, o usuário deverá clicar com o botão direito do mouse na imagem do CFI, dentro da área de notificações do Windows (canto inferior direito da tela - fig.2) e selecionar a opção **Verificar Registro**.

Será aberta, então, a tela **Verificação de registro** (fig.3). Nela o usuário deverá procurar as linhas com **nome SQLMonitor** e **SQLMonUser**.

Na linha **SQLMonitor**, o usuário poderá ligar o monitoramento (**verdadeiro**) ou desligá-lo (**falso**).

Já na linha **SQLMonUser**, o usuário poderá informar um código de operador que indicará ao sistema o monitoramento específico para esse operador, como detalhado no item 2 acima.

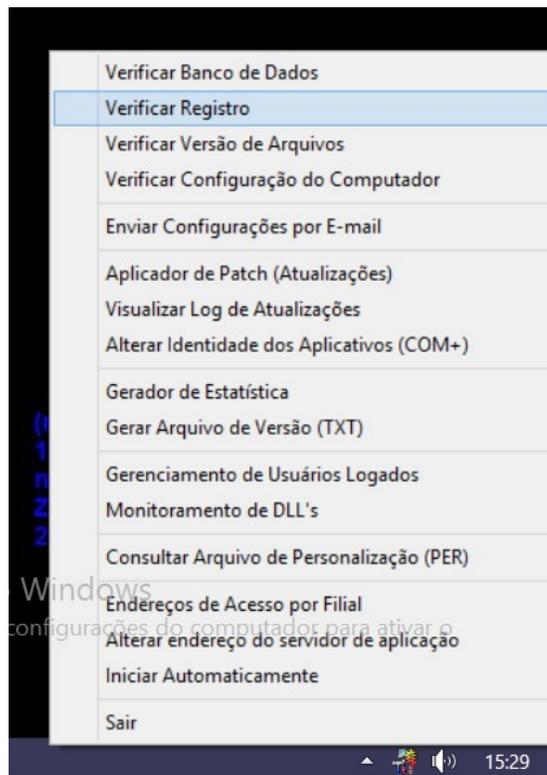


Fig.2 - Configuração de registro pelo CFI

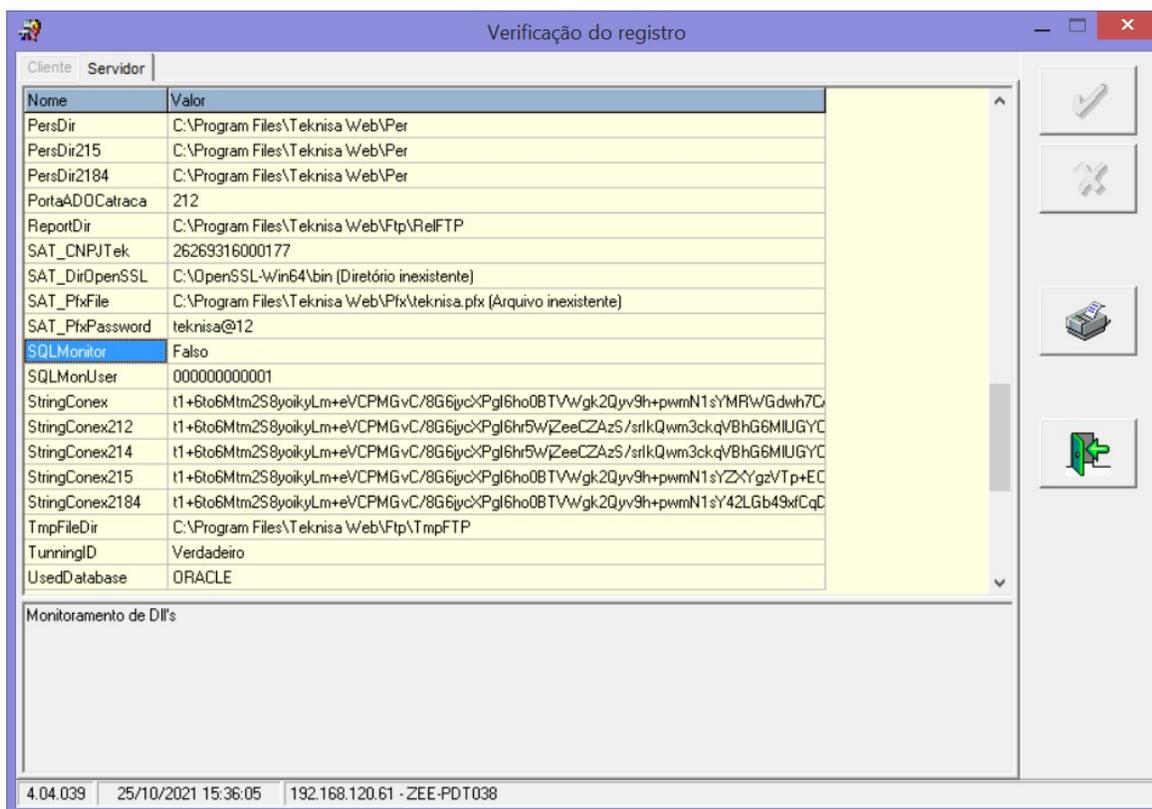


Fig.3 - Tela Verificação de registro, aba Servidor

6. Ainda no CFI, existe também a possibilidade de ativação do SQLMonitor especificamente para uma DLL. Para acionar ou desligar o SQL Monitor nessa DLL, o usuário deverá utilizar o CFI (versões a partir da 4.04.013), na opção **Monitoramento de DLL's** (fig.4).

Será aberta a tela abaixo (fig.5). Nela o usuário deverá selecionar a DLL que irá monitorar (informando o filtro pelo campo *Arquivo*, como na imagem) e movimentando a seleção para a linha correspondente ao arquivo desejado.

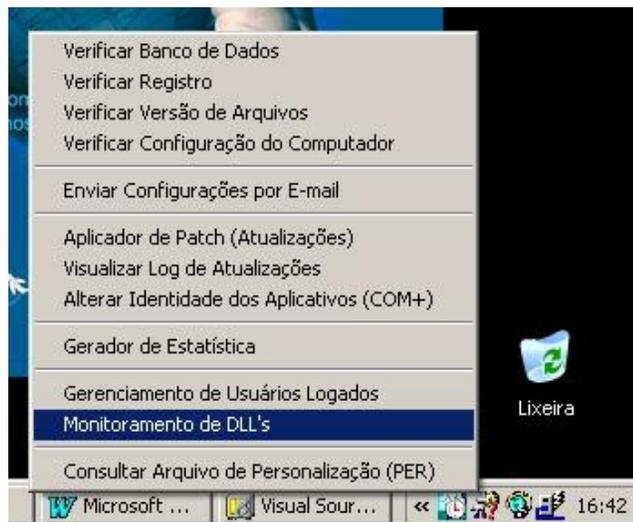


Fig.4 - Opção no menu do CFI

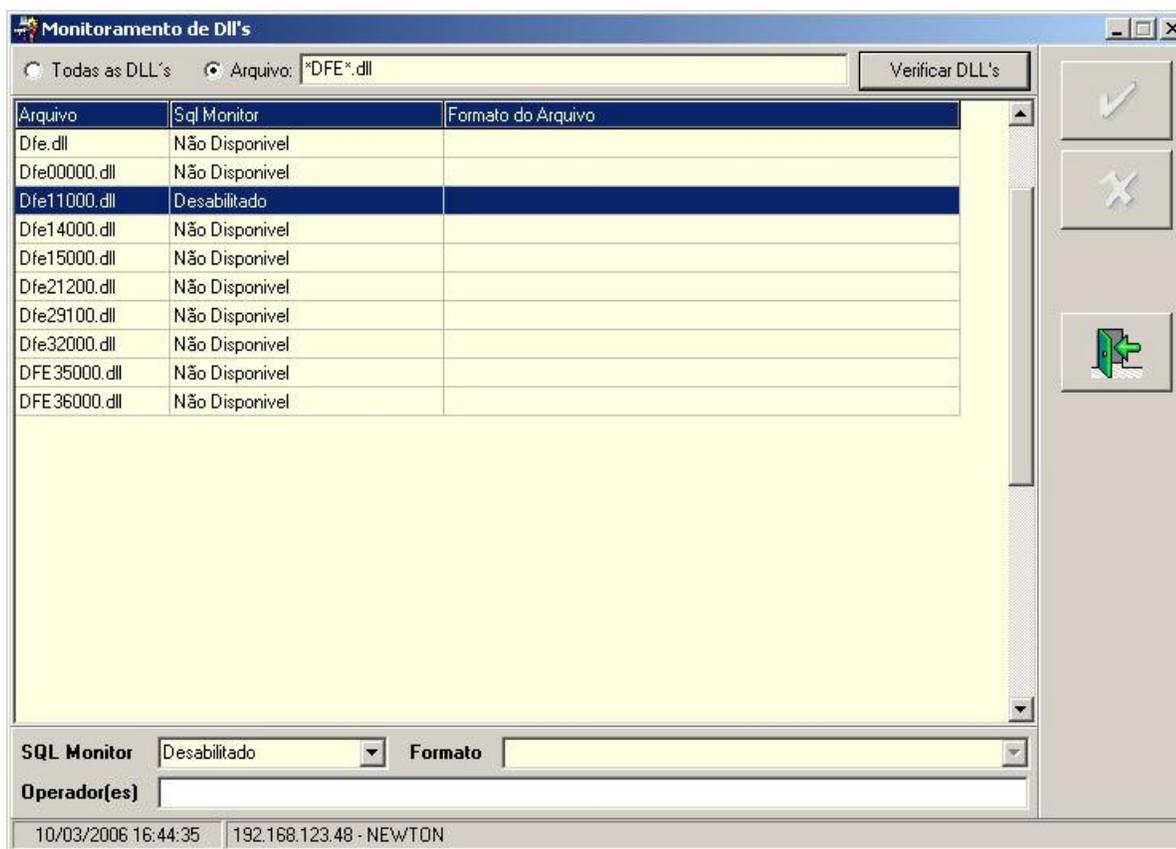


Fig.5 - Tela Monitoramento de Dll's

Feito isso, o usuário poderá habilitar o monitoramento (campo *SQL Monitor* com valor Habilitado), selecionando também o formato do nome do arquivo de log que será gerado (opções similares ao quadro apresentado na fig.1 do item 1) e, por último, se desejar, informando o código do operador para monitoramento específico de suas operações.

Obs.: valor **Não Disponível** para o campo *SQL Monitor* indica que a DLL não permite habilitação do monitoramento pelo CFI.

Tutorial - Como habilitar uma DLL para SQL Monitor Automático

Para habilitar numa DLL o acionamento do SQLMonitor no CFI, sem necessidade de desligá-la, deverão ser seguidos os seguintes passos:

1. Copie os arquivos Srv_LoadReg.pas e Srv_LoadReg.dfm do diretório de uma DLL que já possua o recurso para o diretório da DLL que você deseja modificar;
2. Adicione ao projeto da sua DLL a unit Srv_LoadReg.pas copiada;
3. Abra a unit Srv_LoadReg.pas e altere, na opção uses, a unit ???_TLB para Sua_DLL_TLB (exemplo: Bib_TLB para DFE11000_TLB);
4. Na unit de projeto da sua DLL, na opção uses, na linha onde está a unit Srv_LoadReg (Srv_LoadReg in ...), deverá ser acrescentado o texto conforme demonstrado a seguir:

```
Srv_LoadReg in 'Srv_LoadReg.pas' {rdmLoadReg: TMTsDataModule} {rdmLoadReg: CoClass};
```

5. Abra a visualização do Type Library dos dois projetos de DLL (da DLL que você estiver usando como modelo e da sua DLL);
6. Copie, da DLL modelo, a interface IrdmLoadReg e cole na Type Library da sua DLL. Para colar a interface, o nome da DLL deverá estar selecionada no Type Library;
7. Copie, da DLL modelo, o CoClass rdmLoadReg e cole na Type Library da sua DLL. Para colar o CoClass, o nome da DLL deverá estar selecionada no Type Library;
8. Compile o projeto da DLL que você está modificando. Se tudo der certo, salve o projeto e atualize-o no SourceSafe.